

CORONA-BATTLE AGAINST COVID-19

3DARTLAB – DE LA SÉRIE GAMES IN A BOX – No.1

VERSION

8 juin 2020 FR

CONTENU

28 jetons *Crédit*. Transparents. 7 par joueur.

20 jetons *Usine*. Noirs. 5 par joueur.

36 jetons *Tête de mort*. Rouges. 9 par joueur.

32 jetons *Antidote*. Bleus. 8 par joueur.

92 jetons *Corona*. Par joueur : 16 verts, 2 rouges, 2 orange et 3 bleus

4 sacs

1 boîte en bois

ATTENTION! Danger d'étouffement – Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

Avant de jouer une première partie, retirez la pellicule plastique des deux côtés des pièces en acrylique.

À PROPOS

Combattez la pandémie de coronavirus avec des amis ou en solo. Ce jeu stratégique est excitant et amusant. À tour de rôle, vous devez décider si vos usines rapportent des crédits, si elles protègent contre les dommages occasionnés par les virus ou si elles combattent les virus auxquels vous faites face. Les règles sont simples. Le jeu se joue rapidement et fait appel à des stratégies complexes. Une partie prend entre 15 et 20 minutes, peu importe que vous jouiez en solo ou en mode multijoueur. Soyez prêts et affrontez cette pandémie!

CONDITIONS POUR GAGNER

Il faut essayer d'avoir 8 antidotes, puis de survivre à la fin d'un tour pour gagner.

En mode multijoueur, le joueur qui atteint cet objectif en premier gagne la partie.

Si tous les joueurs perdent, celui qui a le plus d'antidotes gagne.

Le joueur qui obtient une dixième tête de mort perd la partie.

MISE EN PLACE

Chaque joueur reçoit : Deux jetons *Usine* et un jeton *Corona* vert (à déposer devant soi, appelé ci-après le bassin).

Remplissez, pour chaque joueur, un sac contenant:

15 jetons *Corona* verts (virus standard)

2 jetons *Corona* rouges (gène agressif 1)

2 jetons *Corona* orange (gène agressif 2)

3 jetons *Corona* bleus (gène protecteur)

Les joueurs pigeront plus tard des jetons *Corona* de leur sac.

RÈGLES ET PHASES DU JEU

1) Choix du statut de ses usines:

Chaque joueur choisit le statut de ses usines en leur faisant faire des rotations :

Normal / mode production: Elles produisent 1 jeton *Crédit*.

Rotation de 90° / mode protection: Elles protègent contre l'attaque des virus.

À l'envers / mode assaut: Ces usines produisent des masques respiratoires et du papier de toilette en énormes quantités. Elles causent un point de dommage aux virus du bassin.

2) Usine en mode production:

Chacune des usines en mode production donnent maintenant 1 jeton *Crédit*.

3) Achat d'usines:

Il est possible d'acheter une ou plusieurs usines. Chacune coûte 3 jetons *Crédit*. Ces usines doivent être posées devant soi en mode protection (rotation de 90°). Il est interdit de posséder plus de 5 usines.

4) Achat d'antidotes:

Vous DEVEZ acheter des antidotes si vous avez suffisamment de jetons *Crédit*. Chaque jeton *Antidote* coûte 3 jetons *Crédit*. Les jetons *Crédit* qui restent suite à ces achats obligatoires sont conservés pour le prochain tour.

5) Pige de jetons Corona:

Vous devez piger un virus de votre sac et le placer dans votre bassin de virus. Un autre virus doit ensuite être pigé, puis placé dans un second bassin : celui des virus écartés.

Si vous avez déjà 4 jetons *Antidote*, vous devez piger un virus additionnel et le mettre dans votre bassin de virus.

Si tous les jetons *Corona* ont été pigés du sac, vous atteignez la deuxième vague de la pandémie. Cela signifie que tous les jetons du bassin des virus écartés seront remis dans le sac. Si la pige n'était pas complète, pigez le nombre de virus manquants. Durant cette deuxième vague, vous devez piger 2 jetons *Corona* pour mettre dans votre bassin lors de chaque tour. Il n'y a plus de bassin des virus écartés. Les virus qui sont détruits retournent directement dans le sac. Parfois, lors de la deuxième vague, vous devrez peut-être piger 3 jetons *Corona* si vous possédez déjà 4 jetons *Antidote*, tel qu'expliqué précédemment.

Si vous jetez un jeton *Corona* orange, rouge ou bleu et qu'il y en a déjà un de cette couleur dans votre bassin de virus, remettez ce nouveau jeton dans le sac et pigez à nouveau. Seuls les jetons *Corona* verts peuvent être pigés de manière illimitée.

6) Attaque contre le bassin de Corona:

Pour supprimer un jeton Corona si tes usines sont en mode assaut :
Chaque usine en mode assaut donne un point d'attaque contre les jetons *Corona* qui sont dans votre bassin. Les virus verts sont éradiqués avec un seul point d'attaque alors que les virus rouges, orange ou bleus requièrent 2 points d'attaque. Vous pouvez choisir quels jetons attaquer, mais vous devez impérativement détruire le jeton bleu en premier s'il est présent dans votre bassin. Si, au début de la phase d'attaque, il y a au moins 4 jetons *Corona* dans le bassin, les jetons *Corona* verts peuvent être supprimés avec 0,5 points d'attaque. Il serait ainsi possible de supprimer deux virus verts avec un seul point d'attaque. Les jetons Corona éradiqués sont placés dans le bassin des virus écartés ou directement dans le sac si la deuxième vague est atteinte. Un seul point d'attaque ne permet pas de vaincre un virus rouge, orange ou bleu. Dans un tel cas, les virus ne sont pas endommagés et le point d'attaque est perdu.

7) Gestion de l'attaque des jetons Corona:

Si aucun virus ne se trouve dans le bassin, il ne se passe rien. Il en va de même si le bassin n'est constitué que de virus verts et/ou bleus. Un jeton *Corona* rouge infligera 1 point de dommage et active également les jetons *Corona* verts qui administreront 1 point de dommage chacun. Par exemple : Un virus rouge et deux virus verts infligeront 3 points de dommage au total.

Un jeton *Corona* orange a le même effet qu'un jeton *Corona* rouge. Il est possible d'avoir un virus rouge et un virus orange en même temps dans le bassin. Dans un tel cas, le virus orange active lui aussi les virus verts, ce qui infligerait alors 2 points de dommage par virus vert. Par exemple : Un virus orange, un virus rouge and 2 virus verts infligeront 6 points de dommage au total.

Les jetons *Corona* bleus n'infligent aucun dommage.

Avant de subir les points de dommage, chaque usine en mode protection abaissera le nombre de points de dommage de 2 points. Chacune des usines peut également réduire les points de dommage de 2 points supplémentaires, ce qui détruirait complètement l'usine.

Pour chaque point de dommage, recevez un jeton *Tête de mort*. Un dixième jeton *Tête de mort* vous élimine de la partie.

7) Fin de la partie:

Si vous avez 8 jetons *Antidote* (ou 9, en mode difficile), vous avez gagné la partie.

Si vous avez 10 jetons *Tête de mort*, vous avez perdu la partie.

Si aucune de ces conditions n'est atteinte, recommencez une autre ronde.

MODE MULTIJOUEUR

Les phases sont jouées en même temps pour tous les joueurs. Chaque joueur a son propre sac de jetons *Corona* pour piger et son propre bassin de virus. Le premier joueur à avoir 8 jetons *Antidote* gagne la partie. Si tous les joueurs sont éliminés, le joueur avec le plus de jetons *Antidote* remporte la partie.

RÈGLES ADDITIONNELLES

Pour jouer en mode difficile, continuez de jouer jusqu'à l'obtention d'un 9^e jeton *Antidote*.

Il est également possible d'ignorer la règle qui stipule que les virus verts s'éradiquent avec 0,5 points d'attaque si 4 jetons *Corona* sont présents dans le bassin. Cela augmente le niveau de difficulté.

MISES À JOUR ET COMMENTAIRES

De plus en plus de joueurs du monde entier jouent à ce jeu. Beaucoup de commentaires servent à améliorer le jeu. Celui-ci reste en développement constant grâce à vos commentaires. Vérifiez la présence de nouvelles règles au **WWW.3DARTLAB.DE/GAMESINABOX.HTML**

Pour envoyer des commentaires, des suggestions, des règles maison ou des correctifs, écrivez-nous. **CONTACT@3DARTLAB.DE**

CRÉDITS

Design du jeu: Markus Geiger

Testeurs alpha: Jiraporn, Ryu and Markus Geiger, Luca Heil, Stefan Spöcker

Traduction: Siris, Allen Boisclair, Jose M^a Nuñez, Torsten Sammet

