

# **CORONA-BATTLE AGAINST COVID-19**

**3DARTLAB - GAMES IN A BOX SERIES – NR.1**

**VERSION**

8 Junio 2020 ES

## CONTENIDO

28 Fichas de Crédito (Transparente).

20 Fichas de Fábrica (Negras).

36 Fichas de Calavera (Rojas).

32 Fichas de Antídoto (Azules).

92 Fichas de Coronavirus (16x verdes, 2x rojas, 2x naranjas, 3x azules).

4 Bolsas

1 Caja de madera

**¡ADVERTENCIA! Peligro de asfixia – ¡No apto para menores de 3 años!**

**Antes de la primera partida, por favor, retira los plásticos protectores de ambas caras de las piezas de plástico acrílico.**

## RESUMEN

Lucha contra la pandemia del Coronavirus solo o acompañado con tus amigos. Cada turno decides si quieres usar tus Fábricas para producir Créditos, protegerte contra el daño del Virus o atacar la reserva de Virus frente a ti. ¡Prepárate y lucha contra esta pandemia vírica!

## OBJETIVO

Conseguir 8 Antídotos y terminar vivo el turno en que lo consigas.

En modo multijugador gana el primer jugador que lo consiga. Si todos los jugadores mueren ganará el que tuviera más Antídotos preparados.

Si obtienes 10 Calaveras, has perdido la partida contra el virus.

## PREPARACION

Cada jugador recibe: 7 Créditos, 5 Fabricas, 9 Calaveras, 8 Antídotos y una bolsa.

Pone en juego dos Fábricas (en modo Producción, ver más adelante) y un Coronavirus verde, que coloca en su reserva frente a él. El resto de fichas déjalas al lado de tu zona de juego.

Rellena la bolsa de cada jugador de la siguiente manera:

**15x fichas Coronavirus verde (Virus estándar)**

**2x fichas Coronavirus roja (Gen agresivo 1)**

**2x fichas Coronavirus naranja (Gen agresivo 2)**

**3x fichas Coronavirus azul (Gen protector)**

## REGLAS Y FASES DEL JUEGO

### 1) Selecciona modalidad de Fabrica:

Cada jugador elige el estado de cada una de sus Fábricas:

- **Modo Producción (posición normal):** Estas Fábricas producirán 1 Crédito.
- **Modo Prevención (rotado 90°):** Estas Fábricas brindarán protección contra el ataque vírico.
- **Modo Asalto (bocabajo):** Estas Fábricas producirán mascararas respiradoras y papel higiénico en cantidades industriales, que le harán 1 punto de daño a su reserva de virus.

### 2) Producción de las Fábricas:

Por cada Fabrica en modo Producción (posición normal) recibes 1 Crédito.

### 3) Comprar Fábricas:

Puedes comprar nuevas Fábricas con un coste de 3 Créditos cada una. No puedes tener más de 5 Fábricas en juego. Las Fabricas adquiridas entran en juego en modo Prevención (rotadas 90°).

### 4) Comprar Antídotos:

En esta fase estas OBLIGADO a comprar Antídotos, si tienes Créditos suficientes. Cada Antídoto cuesta 3 Créditos.

### **5) Robar fichas de Coronavirus:**

Roba aleatoriamente 1 Coronavirus de tu bolsa y colócalo en tu reserva de virus. Luego roba otro Coronavirus de la bolsa y colócala en tu pila de destruidos.

Si tienes en juego 4 Antídotos, roba 1 Coronavirus adicional y colócalo en tu reserva de virus.

Si no te quedan Coronavirus en tu bolsa, has alcanzado la segunda oleada vírica de la pandemia, devuelve toda la pila de destruidos a la bolsa y roba los Coronavirus que te faltaran por robar este turno, en caso de que sea necesario. A partir de tu siguiente turno, los 2 Coronavirus que robas van para la reserva, ya no va ninguno a la pila de destruidos. De hecho, la pila de destruidos desaparece y cualquier virus destruido vuelve directamente a la bolsa. En caso de tener 4 Antídotos, ahora robarás 3 Coronavirus.

Puedes tener cualquier cantidad de Coronavirus verdes en tu reserva, pero solo puede haber uno rojo, uno naranja y uno azul. En caso de que al robar saques uno de estos, colócalo en la pila de destruidos y roba uno nuevo.

### **6) Ataque al Coronavirus:**

Puedes destruir fichas de Coronavirus si tienes Fabricas en modo Asalto: cada Fabrica en este modo te proporciona 1 punto de daño para acabar con tu reserva de virus.

Destruir un Coronavirus verde requiere 1 único punto de daño, mientras que destruir un Coronavirus rojo, naranja o azul requiere 2 puntos de daño. Puedes elegir a que Coronavirus quieres atacar, a menos que haya un Coronavirus Azul, en cuyo caso debes destruirlo primero. Si solo tuvieras 1 punto de daño disponible contra un Coronavirus rojo, naranja o azul, ese punto de daño se pierde.

Si al principio de esta fase tienes al menos 4 Coronavirus en la reserva, puedes destruir 2 Coronavirus verdes gastando tan solo 1 punto de daño.

Los Coronavirus destruidos se colocan en la pila de destruidos, o de vuelta a la bolsa si has alcanzado la segunda oleada vírica.

## **7) El Coronavirus ataca:**

Si solo tuvieras Coronavirus verdes o azules en tu reserva, no te ocurre nada. Estos virus por si solos no hacen ningún daño.

Si tienes un Coronavirus rojo o un Coronavirus naranja, te hacen 1 punto de daño y además activan los Coronavirus verdes, que atacan causando 1 punto de daño cada uno. En caso de tener un Coronavirus rojo y un Coronavirus naranja, cada Coronavirus verde causa 2 puntos de daño cada uno. Ejemplo 1: el jugador tiene en su reserva 1 Coronavirus rojo y 2 Coronavirus verdes, que realizaran un daño total de 3 puntos. Ejemplo 2: el jugador tiene en su reserva 1 Coronavirus rojo, 1 Coronavirus naranja y 3 Coronavirus verdes, que realizaran un daño total de 8 puntos.

Antes de que recibas el daño, cada Fabrica que tengas en modo Preventivo te protegen de hasta 2 puntos de daño. Puedes decidir que las Fábricas soporten otros 2 puntos de daño, pero para ello tendrás que destruir cada Fábrica que lo haga.

Por cada punto de daño, recibes una Calavera.

## **MULTIJUGADOR**

Cada jugador tiene su propia bolsa de virus, su reserva de virus y su pila de destruidos.

Las fases se ejecutan de forma simultanea para ambos jugadores.

Gana el primer jugador que consiga los 8 Antídotos. Si todos los jugadores mueren ganará el que tuviera más Antídotos preparados.

## **REGLAS EXTRAS**

Para incrementar la dificultad, puedes elegir conseguir 9 Antídotos para ganar.

También puedes probar a desactivar la regla que te permite destruir 2 Coronavirus verdes por solo 1 punto de daño.

## **ACTUALIZACIONES Y COMENTARIOS**

Cada vez más jugadores de todo el mundo juegan a este juego y muchos de vuestros comentarios siguen mejorando las reglas. No hay razón para cerrar el desarrollo y hemos decidido seguir mejorando este juego. Así que comprueba la última versión de las reglas en:

**[WWW.3DARTLAB.DE/GAMESINABOX.HTML](http://WWW.3DARTLAB.DE/GAMESINABOX.HTML)**

Si tienes algún comentario, sugerencia, has visto una errata, creado una regla casera o hay algún fallo gramatical, ¡Cuéntanoslo!

**[CONTACT@3DARTLAB.DE](mailto:CONTACT@3DARTLAB.DE)**

## **CREDITOS**

Diseñador: Markus Geiger

Testadores: Jiraporn, Ryu and Markus Geiger, Luca Heil, Stefan Spöcker

Traducción: Siris, Allen Boisclair, Jose M<sup>a</sup> Nuñez, Torsten Sammet



