

CORONA-BATTLE AGAINST COVID-19

3DARTLAB - GAMES IN A BOX SERIES – NR.1

VERSION

8 Juni 2020 DE

INHALT

28 Credits – durchsichtig, 7 pro Spieler

20 Fabrik Token – schwarz, 5 pro Spieler

36 Totenkopf Token – rot, 9 pro Spieler

32 Gegenmittel Token – blau, 8 pro Spieler

92 Corona Token – pro Spieler 16x grün, 2x rot, 2x orange, 3x blau

4 Beutel

1 hölzerne Spielbox

ACHTUNG! Erstickungsgefahr. Enthält Kleinteile. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet!

Vor dem ersten Spiel bitte bei allen Acrylglasteilen die Schutzfolie auf beiden Seiten abziehen.

Zur besseren Lesbarkeit wird durchgehend die männliche Anrede benutzt, dies sollte weibliche Mitspielerinnen aber nicht davon abhalten, sich an der Pandemiebekämpfung zu beteiligen.

ÜBERBLICK

Bekämpfe die Corona Pandemie alleine oder gemeinsam mit Freunden.

Jede Runde musst du dich entscheiden ob du Geld produzierst, dich gegen Virenangriffe schützt oder ob du den Viruspool in deinem Land bekämpfst.

Die Regeln sind einfach, das Spiel jedoch strategisch komplex. Eine Spielrunde dauert lediglich 15-20 Minuten, gleich ob alleine oder zusammen mit Freunden. Sei vorbereitet und rette die Menschheit vor dieser schrecklichen Plage.

SPIELZIEL

Versuche 8 Gegenmittel zu entdecken und die aktive Runde zu überleben.

Im Multiplayermodus gewinnt der Erste, der dieses Ziel erreicht. Wenn alle Spieler scheitern, gewinnt derjenige, der den höchsten Bestand an Gegenmitteln erreicht hat. Wenn du den zehnten Totenkopf erhältst, verlierst du das Spiel.

SPIELVORBEREITUNG

Jeder Spieler erhält: Zwei Fabriken und einen einzelnen grünen Corona Token in seinen Viren Pool (lege den Virus vor dir ab).

Jeder Spieler erhält einen Virusbeutel mit folgendem Inhalt:

15x grüne Corona Token (Standardvirus)

2x rote Corona Token (Aggressives Gen 1)

2x orangene Corona Token (Aggressives Gen 2)

3x blaue Corona Token (Verteidigungsgen)

Die Spieler werden später zufällig Corona Token aus ihren Beuteln ziehen.

REGELN UND SPIELPHASEN

1) Status Deiner Fabriken festlegen:

Jeder Spieler legt nun den Status seiner Fabriken fest, indem er die Fabrik Token dreht:

Normal (Produktionsmodus): Produzieren jeweils 1 Credit

90° gedreht (Schutzmodus): Schützen gegen Virenangriffe

Auf dem Kopf (Angriffsmodus): Jetzt stellen die Fabriken Schutzmasken und Klopapier in gigantischen Mengen her und verursachen dem Viruspool einen Schadenspunkt pro angreifender Fabrik.

2) Produktionsphase:

Jede Fabrik im Produktionsmodus generiert dir nun 1 Credit.

3) Fabriken kaufen:

Du kannst neue Fabriken zum Preis von jeweils 3 Credits kaufen wenn du möchtest. Neu erworbene Fabriken kommen um 90° gedreht, also im Schutzmodus ins Spiel. Es ist nicht erlaubt, mehr als 5 Fabriken zu besitzen.

4) Gegenmittel kaufen:

Nun **musst** du, wenn du über genügend Geld verfügst, Gegenmittel kaufen zum Preis von jeweils 3 Credits.

5) Corona Token ziehen:

Ziehe nun einen zufälligen Corona Token aus deinem Beutel und lege ihn in deinen Viruspool. Dann ziehe einen weiteren Token und lege ihn auf deinen Ablagepool für vernichtete Corona Token. Wenn du bereits 4 Gegenmittel gekauft hast, **musst** du nun einen weiteren Corona Token aus dem Beutel ziehen und in deinen Virus Pool legen.

Nachdem du erstmals alle Corona Token aus deinem Beutel gezogen hast ist die Welle 1 der Pandemie beendet. Alle Token vom Ablagepool für vernichtete Corona Token werden in den Beutel zurück gelegt und nur die noch Fehlenden für diese Runde heraus gezogen. Ab der nächsten Runde gilt Welle 2, von nun an gibt es keinen Ablagepool mehr für vernichtete Token, sondern alle Corona Viren, die nun eliminiert werden, landen direkt wieder in deinem Beutel, der ständig gemischt gehalten wird. Außerdem wird nun der zweite gezogene Corona Token (der in Welle 1 noch abgelegt wurde) direkt in deinen Viruspool gelegt. Sobald du 4 Gegenmittel in deinem Besitz hast ziehst du zudem einen weiteren Virus. In Welle 2 und mit 4 oder mehr Gegenmitteln im Besitz musst du also 3 Viren ziehen. Wenn du einen weiteren orangenen, roten oder blauen Corona Token ziehst, während bereits ein Token dieser Farbe im Pool liegt, wird der Token abgeworfen und ein Neuer gezogen. Grüne Corona Token dürfen unbegrenzt in deinem Virus Pool liegen.

6) Den Corona Pool angreifen:

Du darfst nun Corona Token entfernen, wenn sich mindestens eine Fabrik im Angriffsmodus befindet: Jede Fabrik im Angriffsmodus generiert dir dafür einen Angriffspunkt gegen den Viruspool. Grüne Corona Token zu vernichten erfordert einen Schadenspunkt, rote, orange oder blaue Token benötigen zwei Punkte. Du darfst auswählen, welche Token du angreifst, außer es liegt ein blauer Token im Pool, dieser muss immer zuerst angegriffen werden. Wenn zu Beginn deines Angriffs mindestens 4 Token in deinem Virus Pool liegen, darfst du grüne Token bereits für einen halben Schadenspunkt vernichten. *So kannst du z.B. zwei grüne und einen roten Token zum Preis von 3 Angriffspunkten vernichten.* Vernichtete Corona Token werden in deinen Ablagepool gelegt oder sobald Welle 2 erreicht

wurde direkt zurück in deinen Beutel gelegt. Wenn du nur einen Angriffspunkt übrig hast, dein letztes mögliches Ziel aber zwei Schadenspunkte zu dessen Vernichtung benötigt, verfällt dieser Angriffspunkt ohne Effekt.

7) Corona greift an:

Wenn du keine oder nur grüne und/oder blaue Corona Token in deinem Virus Pool hast, geschieht nichts.

Wenn du jedoch einen roten Token in deinem Pool hast, generiert dieser einen Schadenspunkt und veranlasst alle grünen Token ebenfalls aggressiv zu werden und dir dann ihrerseits jeweils einen Schadenspunkt zufügen.

Beispiel: Ein roter und zwei grüne Corona Token würden Dir einen Schaden von 3 Punkten zufügen.

Orangene Corona Token haben den gleichen Effekt wie Rote, jedoch ist es möglich das sich rote und orangene Token zur gleichen Zeit in deinem Virus Pool befinden. In diesem Fall erzeugen der rote wie auch der orangene Token jeweils einen Schadenspunkt, aber jeder grüne Token löst zweimal einen Angriff aus und verursacht so jeweils 2 Schadenspunkte. *Beispiel: 1 orangener, 1 roter sowie 2 grüne Corona Token würden dir insgesamt 6 Schadenspunkte zufügen.*

Blaue Corona Token verursachen keinen Schaden.

Bevor du den Schaden erleidest, wird dieser durch jede Fabrik im Schutzmodus um 2 Punkte reduziert. du kannst dich außerdem dafür entscheiden, den Schaden durch die Vernichtung der Fabrik zusätzlich um 2 weitere Punkte zu reduzieren. Die Fabrik muss dann abgelegt werden, kann später aber erneut gekauft werden.

Für jeden Schadenspunkt, den du erhalten hast, musst du nun einen Totenkopf Token nehmen. Erhältst du den zehnten Totenkopf, hast du das Spiel verloren.

8) Spielende:

Überprüfe nun, ob eine der folgenden Bedingungen eingetreten ist:

- a) Wenn du 8 Gegenmittel besitzt und weniger als 10 Totenköpfe hast du das Spiel gewonnen!
- b) Wenn du 10 oder mehr Totenköpfe besitzt hast du verloren.
- c) Wenn keine dieser beiden Bedingungen zutrifft starte die nächste Runde.

MULTIPLAYER

Jeder Spieler führt die jeweilige Spielphase gleichzeitig und unabhängig voneinander aus. Haben alle Spieler ihren Zug beendet, startet die jeweils nächste Spielphase. Jeder Spieler hat seinen eigenen Beutel um Corona Token zu ziehen, wie auch einen eigenen Virus Pool.

VARIANTEN

Um den Schwierigkeitsgrad zu steigern sammle 9 Gegenmittel, um zu gewinnen.

Außerdem kannst du die Regel deaktivieren, die es erlaubt ab 4 Corona Token im Viruspool Grüne zum Preis von nur einem halben Angriffspunkt zu vernichten.

UPDATES UND FEEDBACK

Immer mehr Spieler auf der ganzen Welt spielen dieses Spiel und tragen durch Ihr Feedback maßgeblich dazu bei, diese Regeln noch weiter zu verfeinern. Da es keinen Grund gibt die Entwicklung einzufrieren haben wir uns entschieden, immer die neueste Version des Regelwerks auf unserer Webseite zum

Download bereitzustellen: **WWW.3DARTLAB.DE/GAMESINABOX.HTML**

Wenn du Feedback, Vorschläge, Korrekturvorschläge oder Ideen für Hausregeln hast lass es uns wissen! **KONTAKT@3DARTLAB.DE**

CREDITS

Autor: Markus Geiger

Alpha Tester: Jiraporn, Ryu und Markus Geiger, Luca Heil, Stefan Spöcker

Übersetzung und Korrektur: Siris, Allen Boisclair, Jose M^a Nuñez, Torsten Sammet

