

CORONA BATTLE AGAINST COVID-19

3DARTLAB - GAMES IN A BOX SERIES – NR.1

VERSION

07.April.2020

INHALT

28 Spielgeld Tokens auch Credits genannt – durchsichtig, 7 pro Spieler

20 Fabrik Tokens – schwarz, 5 pro Spieler

36 Totenkopf Tokens – rot, 9 pro Spieler

32 Gegenmittel Tokens – blau, 8 pro Spieler

92 Corona Tokens – pro Spieler 16x grün, 2x rot, 2x orange, 3x blau

4 Beutel

1 hölzerne Spielbox

ACHTUNG! Erstickungsgefahr. Enthält Kleinteile. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet!

Vor dem ersten Spiel bitte bei allen Acrylglas Teilen die Schutzfolie auf beiden Seiten abziehen.

TEASER

Bekämpfe die Corona Pandemie alleine oder gemeinsam mit Freunden. Dieses Strategiespiel ist gleichsam unterhaltend und spannend. Jede runde musst Du Dich entscheiden ob du Geld produzierst, dich gegen Virenangriffe schützt oder ob Du den Viruspool in Deinem Land bekämpfst. Die Regeln sind einfach das Spiel jedoch strategisch komplex. Eine Spielrunde dauert lediglich 15-20 Minuten gleich ob alleine oder zusammen mit Freunden. Sei vorbereitet und Rette die Menschheit vor dieser schrecklichen Plage.

SPIELZIEL

Versuche 8 Gegenmittel zu erhalten und die aktive Runde zu überleben.

Im Multiplayermodus gewinnt der erste der dieses Ziel erreicht.

Wenn alle Spieler scheitern gewinnt der der den höchsten Bestand an Gegenmitteln erreicht hat.

Wenn du den zehnten Totenkopf erhältst verlierst Du das Spiel.

SPIELSTART

Jeder Spieler erhält: Zwei Fabriken vor sich und einen einzelnen grünen Corona Token in seinen Viren Pool (lege den Virus vor Dich).

Jeder Spieler erhält einen Virusbeutel mit folgendem Inhalt:

15x grüne Corona Token (standard Virus)

2x rote Corona Token (aggressives Gen 1)

2x orangene Corona Token (aggressives Gen 2)

3x blaues Corona Token (verteidigungs Gen)

Die Spieler werden später zufällig Corona Tokens aus ihren Beuteln ziehen.

REGELN UND SPIELPHASEN

1) Status Deiner Fabriken festlegen:

Jeder Spieler legt nun den Status einer jeden seiner Fabriken fest indem er die Fabrik Tokens dreht:

Normal/Produktionsmodus: Produzieren jeweils 1 Credit

90° gedreht/Schutzmodus: Sie schützen nun gegen Virenangriffe

Auf dem Kopf/Angriffsmodus: Jetzt stellen die Fabriken Schutzmasken und Klopapier in gigantischen Mengen her und verursachen dem Virus Pool so einen Schadenspunkt pro angreifender Fabrik.

2) Produktionsphase:

Jede Fabrik im normalen/Produktionsmodus generiert dir nun jeweils einen Credit.

3) Fabriken kaufen:

Du kannst nun neue Fabriken zum Preis von jeweils 3 Credits kaufen wenn du möchtest. Neu erworbene Fabriken kommen 90° gedreht also im Schutzmodus ins Spiel. Es ist nicht erlaubt mehr als 5 Fabriken zu besitzen.

4) Gegenmittel kaufen:

Nun musst Du insofern Du über genügend Geld verfügst Gegenmittel Flaschen kaufen jeweils zum Preis von 3 Credits.

5) Corona Tokens ziehen:

Ziehe nun einen zufälligen Corona Token aus Deiner Tasche ohne hinzusehen und lege ihn in deinen Viruspool. Danach ziehe einen weiteren Token und lege ihn auf deinen Ablagepool für vernichtete Corona Tokens.

Wenn du bereits 4 Gegenmittel gekauft hast musst Du nun einen weiteren Corona Token aus dem Beutel ziehen und in deinen Virus Pool legen.

Nachdem Du erstmals alle Corona Tokens aus deinem Beutel gezogen hast erreichst Du damit die zweite Pandemiewelle, das bedeutet das du nun wieder alle Tokens vom Ablagepool für vernichtete Corona Tokens in den Beutel zurückwirfst und nur die noch fehlenden für diese Runde herausziehst. Ab jetzt gibt es keinen Ablagepool mehr für vernichtete Tokens sondern alle Coronas die nun eliminiert werden landen direkt wieder in deinem Beutel der durch schütteln ständig gemischt gehalten wird. Außerdem gilt aber der nächsten Runde Wave 2 das heißt der zweite gezogene Corona Token der in Welle 1 noch weggelegt wurde wird nun direkt in deinen Viruspool gelegt. Außerdem wird das Ziehen von nun zwei Corona Tokens pro Runde auf drei Tokens pro Runde erweitert sobald 4 Gegenmittel in Deinem Besitz sind wie weiter oben bereits beschrieben.

Wenn du zweiten orangenen, roten oder blauen Corona Token ziehst während bereits ein Token gleicher Farbe im Pool liegt wird der neue Token abgeworfen und ein neuer gezogen. Grüne Corona Tokens dürfen unbegrenzt in deinem Virus Pool liegen.

6) Den Corona Pool angreifen:

Du darfst nun Corona Tokens entfernen wenn sich mindestens eine Fabrik im Angriffsmodus befindet: Jede Fabrik generiert dir dafür einen Angriffspunkt gegen den Virus Pool. Grüne Corona Tokens zu vernichten erfordert einen Schadenspunkt, rote, orange oder blaue Tokens benötigen zwei Punkte. Du darfst auswählen welche Tokens du angreifst außer es liegt ein blauer Token im Pool, dieser muss immer zuerst angegriffen werden. Wenn am Anfang deines Angriffs mindestens 4 Tokens in deinem Virus Pool liegen darfst du Grüne Tokens bereits für einen halben Schadenspunkt vernichten. So kannst du z.B. zwei grüne und einen roten Token zum Preis von 3 Angriffspunkten vernichten. Vernichtete Corona Tokens werden in deinen Ablagepool gelegt oder sobald Welle 2 erreicht wurde direkt zurück in deinen Beutel geworfen. Wenn Du nur einen Angriffspunkt übrig hast dein letztes mögliches Ziel zwei Schadenspunkte zur dessen Vernichtung benötigt verfällt dieser Angriffspunkt ohne Effekt.

7) Corona greift an:

Wenn du keine oder alleine grüne und oder blaue Corona Tokens in deinem Virus Pool hast geschieht nichts.

Wenn Du jedoch einen roten Token in deinem Pool hast generiert dieser einen Schadenspunkt und veranlasst alle grünen Tokens gleichfalls aggressiv zu werden und die dann ihrerseits jeweils einen Schadenspunkt erzeugen. Beispiel: Ein roter und zwei Grüne Corona Tokens würden Dir einen Schaden von 3 Punkten zufügen.

Orangene Corona Tokens haben den gleichen Effekt wie Rote jedoch ist es möglich das sich rote und orangene Tokens zur gleichen Zeit in deinem Virus Pool befinden. In diesem Fall erzeugt dir der rote Token einen Schadenspunkt wie auch der orangene, aber jeder grüne Token wird nun zweimal zum Angriff ausgelöst und verursacht so jeweils 2 Schadenspunkte. Beispiel: 1 orangener, 1 roter sowie 2 grüne Corona Tokens würden dir insgesamt 6 Schadenspunkte zufügen.

Blaue Corona Tokens verursachen keinen Schaden.

Bevor du den Schaden erleidest wird dieser durch jede Fabrik im Schutzmodus um 2 Punkte reduziert. Du kannst dich außerdem dafür entscheiden den Schaden durch die Vernichtung der Fabrik jeweils um 2 weitere Punkte zu reduzieren. Die Fabrik muss dann abgelegt werden, kann später aber wiedergekauft werden.

Für jeden Schadenspunkt musst du nun jeweils einen Totenkopf Token nehmen. Erhältst du den zehnten hast du das Spiel verloren.

8) End game:

Wenn du 8 Gegenmittel besitzt und weniger als 10 Totenköpfe hast du das Spiel gewonnen!

Wenn du 10 oder mehr Totenköpfe besitzt hast du verloren.

Wenn keine dieser beiden Bedingungen zutrifft starte die nächste Runde.

MULTIPLAYER

Jeder Spieler führt die jeweilige Spielphase gleichzeitig und unabhängig aus sind alle durch startet die jeweils nächste Spielphase. Jeder Spieler hat seinen eigenen Beutel um Corona Tokens zu ziehen wie auch einen eigenen Virus Pool.

EXTRA REGELN

Um den Schwierigkeitsgrad zu steigern sammle 9 Gegenmittel um zu gewinnen.

Außerdem kannst du die Regel deaktivieren die es erlaubt ab 4 Corona Tolens im Virus Pool grüne zum preis von nur 0,5 Angriffspunkten zu vernichten.

UPDATES UND FEEDBACK

Immer mehr Spieler auf der ganzen Welt spielen dieses Spiel und tragen durch Ihr Feedback maßgeblich dazu bei, diese Regeln noch weiter zu verfeinern. Da es keinen Grund gibt die Entwicklung einzufrieren haben wir uns entschieden regelmäßig die neueste Version des Regelwerks auf unserer Webseite zum Download bereitzustellen: **WWW.3DARTLAB.DE/GAMESINABOX.HTML**

Wenn Du Feedback, Vorschläge, Korrekturvorschläge oder Ideen für Hausregeln hast las es uns wissen!

KONTAKT@3DARTLAB.DE

CREDITS

Autor: Markus Geiger

Alpha Tester: Jiraporn, Ryu und Markus Geiger, Luca Heil, Stefan Spöcker

Übersetzung: Allen Boisclair, Jose M^a Nuñez